

《TDU コメンテーター教員紹介》

科学・情報技術のエンターテインメント応用に関する話題**数学・物理・情報を駆使して新たなエンターテインメントを生み出す
松浦 昭洋 教授****研究紹介**

数学や物理、ソフトウェアやデバイスの最新技術を駆使し、さらに自身のパフォーマーとしての経験も生かして、新たなエンターテインメントシステムやコンテンツの研究開発を行っています。

[主な研究テーマ]

- ・独自のインターフェースを用いたエンターテインメントシステム
- ・マンガやアニメに現れる空想的現象を体感できる仮想現実/複合現実 (VR/MR) システム
- ・デジタルファブリケーションの手法を用いた知育玩具の開発 など


キーワード

デジタル/フィジカルエンターテインメント、VR/MR/XR、メタバース、インターフェース、知育玩具

活動/実績

- ・知育玩具「ルミノイド」(2017年発売)、「JOIZ (ジョイズ)」(2019年発売、グッド・トイ 2020選定)をピープル株式会社と共同開発。日本経済新聞・日刊工業新聞など記事掲載。
- ・総務省・異能vationプログラム2020「ジェネレーションアワード部門」企業特別賞
- ・ITmedia NEWS (2021年12月)「崖から落ちたけど、壁にナイフを刺して何とか助かったぜ…」を体験できるVR、東京電機大学が開発
- ・2001年ジャグリング世界大会・ファイナリスト (日本人初)。球体ジャグリングなどを発明。

教員情報

	氏名	まつうら あきひろ 松浦 昭洋 (MATSUURA Akihiro)
	所属	・東京電機大学 理工学部 理工学科 情報システムデザイン学系 ・東京電機大学大学院 先端科学技術研究科 情報学専攻 ・東京電機大学大学院 理工学研究科 情報学専攻
	職種	教授
	学位	博士 (情報学)
	専門分野	情報学基礎論、エンターテインメントコンピューティング、 ヒューマンインターフェース・インタラクション
	所属学会	情報処理学会、電子情報通信学会、形の科学会、ACM、IEEE
	公式HPリンク	https://ra-data.dendai.ac.jp/tduhp/KgApp/k03/resid/S000291

＜教員への取材・コメント等をご要望の際のお問い合わせ先＞

※お問い合わせの際は「TDU コメンテーター教員紹介」を見たとお伝えいただくとスムーズです。

学校法人東京電機大学 総務部 (企画広報担当) 担当: 土田・佐藤

TEL 03-5284-5125/FAX 03-5284-5180 e-mail: koho@jim.dendai.ac.jp

公式ホームページ <https://www.dendai.ac.jp/>