

特集

第18回TDUアイディアコンテスト

～今年度はオンラインにて開催～

東京千住キャンパス事務部

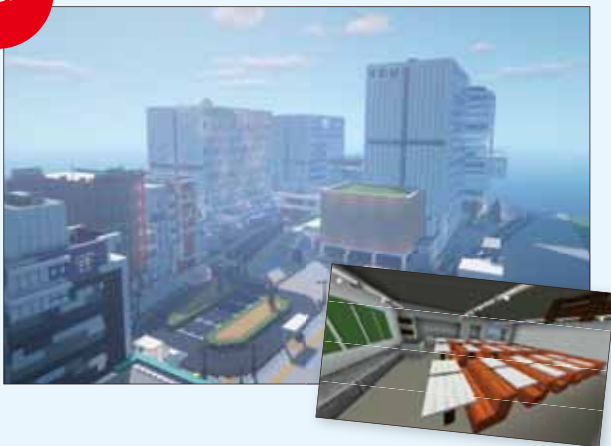
12月19日に「第18回TDUアイディアコンテスト」の第二次審査が行われました。今年度は新型コロナウイルス感染拡大防止のため、Zoomを用いてのオンライン開催となりました。

本コンテストは、本学学生(学部生及び大学院生)を対象に、卒業研究などの研究等で閃めたアイデア、日常生活において不便に感じていることへの改良のアイデア、ビジネスモデルになるようなアイデアなど、自由かつ新たな発想による発明・工夫・アイデアを募集しています。学生が自身の知識、興味、関心に基づき、新規性のある発想の創出を促進し、教育研究活動及び学生生活の活性化を図ることを目的としています。

第二次審査では応募総数15件のうち、第一審査を通過した10件のアイデアを応募者それぞれが13名の審査委員に対し、プレゼンテーションを行いました。Zoomでの初めての開催でしたが、今までと変わらず、熱のこもったプレゼンテーションとなりました。

例年、優秀賞が出ていない中、今回は「Minecraftでバーチャル大学を建設」が優秀賞を受賞し、新型コロナウイルス感染症に負けずに、大いに盛りあがりを見せてくれました。

優秀賞



Minecraftでバーチャル大学を建設

コロナ禍で大学の入構制限がかかる中、オンラインでみんなが繋がれる場所をMinecraftで建設しよう！



ウラタ 英寿さん
未来科学部
情報メディア学科
3年



邨田 圭亮さん
工学部
電気電子工学科
2年



西垣 一馬さん
情報環境学研究所
情報環境学専攻
1年

奨励賞



バス時刻表アプリ UniBus

バスの時刻表のアプリに周辺店舗の情報、駅周辺マップ、学生限定クーポン、大学のポータルサイトなどを搭載。



吹金原 榛耶さん
理工学部
情報システムデザイン学系
4年



近藤 勝俊さん
理工学部
理学科系
4年

努力賞



高木 智香子さん システムデザイン工学部 デザイン工学科 4年
福島 多恵さん システムデザイン工学部 デザイン工学科 4年

シミュレーション型環境ゲーム Sounds of Earth

環境問題について楽しく学ぶことの出来るゲーム。ゲーム内で得たコインは現実の環境問題への取り組みに寄付することができる。